

FUTURA

Spacetop : le 1er ordinateur portable avec écran virtuel géant

Podcast écrit par Sylvain Biget et lu par Alain Mattei

[Générique d'intro, une musique énergique et vitaminée.]

Un ordinateur portable et son écran qui tiennent dans des lunettes, c'est l'actu produit de la semaine avec Vitamine Tech.

[Fin du générique.]

L'interface principale d'un ordinateur avec nous, les humains, c'est son écran. C'est également l'accessoire qui impose les dimensions de l'appareil dans le cas d'un ordinateur portable. Il devient transportable en dessous de 15 pouces et ultraportable pour plus de mobilité sous les 13 pouces. La bonne taille, c'est celle de vos usages. Imaginez désormais qu'à l'avenir, cet écran soit géant et que l'ordinateur portable conserve des dimensions réduites. Autrement dit, le mix du meilleur des deux mondes. Imaginez même que cet écran mesure 100 pouces de diagonale, c'est-à-dire 2,50 mètres. Un écran gigantesque inclus avec un ordinateur que l'on peut emmener partout. Ça existe avec le Spacetop, un ordinateur portable futuriste.

[Une musique électronique calme.]

Son écran n'est pas déroulable ou pliable comme les prototypes dévoilés en début d'année par Samsung. Non ! il s'agit bel et bien d'un écran démesuré de 100 pouces. Enfin... presque, puisque cet écran n'existe tout simplement pas. Cette surface de 100 pouces de diagonale, c'est ce que l'utilisateur du Spacetop peut voir depuis des lunettes de réalité augmentée. C'est simple, il n'y a plus d'écran, mais des verres sur lesquels s'affichent les fenêtres des logiciels sur une vaste surface virtuelle avec un confort de vue incomparable. On peut alors aligner de nombreuses fenêtres, sans avoir besoin de basculer de l'une à l'autre. Sur le papier, c'est très séduisant. Mais techniquement, la définition des lunettes Nreal fournies avec le PC reste de 1920 x 1080 pixels par œil. De la full-HD, ça a l'air correct et c'est d'ailleurs ce que l'on trouve sur de nombreux ordinateurs portables. Mais en réalité, une telle définition pour un écran virtuel aussi vaste, ça n'est pas très folichon. Et il y a un hic, ou plutôt plusieurs. Avec un véritable écran, lorsqu'on dispose d'une vaste surface d'affichage, on bouge la tête et les yeux pour aller chercher du regard le contenu d'une fenêtre. Dans le cas du port de lunettes de réalité augmentée, on aura tendance à réaliser les mêmes mouvements. Le souci, c'est que l'ensemble de l'écran va suivre ces mouvements. C'est l'un des problèmes de la réalité virtuelle et de la réalité augmentée. Vu que le Spacetop n'a pas encore vraiment fait l'objet de tests par des tiers, difficile de savoir si ses créateurs ont réglé ce gros problème récurrent. Voilà pour l'écran. Dans le boîtier de cet ordinateur portable sans écran, pas de puce Intel ou AMD, ni l'attirail que l'on trouve

généralement dans les PC. On trouve une puce Qualcomm Snapdragon 865, c'est-à-dire le processeur des smartphones haut de gamme d'il y a... trois ans. Il est accompagné d'un processeur graphique Adreno 650, c'est lui qui pousse l'affichage sur les verres des lunettes de réalité augmentée. L'ensemble est soutenu par 8 Go de mémoire vive. 256 Go sont consacrés au stockage, ce qui reste un tantinet faiblard pour un véritable ordinateur. Au final, on a l'impression de lire l'équivalent de la fiche technique d'un smartphone, et non celle d'un véritable ordinateur portable. Pour ce qui est de la connectivité, l'ordinateur dispose du Wi-Fi 6 et Bluetooth 5.1, avec deux prises USB-C. Même si l'on doit porter ces lunettes spéciales lors des réunions, la visio n'est pas oubliée, puisque l'ordinateur intègre aussi une petite caméra de 5 mégapixels. Enfin, les lunettes de réalité augmentée permettent également de se débarrasser d'enceintes, puisque des oreillettes sont présentes dans les branches des lunettes. Pour faire fonctionner tout ce petit monde, pas de Windows 11 ou de MacOS. Comme il s'agit en réalité d'un gros smartphone, c'est une version d'Android customisée et rebaptisée Spacetop OS qui est à la manœuvre. Le système d'exploitation a été adapté aux besoins propres des applications de bureautique et à leur affichage en réalité augmentée. Et comme il s'agit justement de réalité augmentée, au travers des lunettes, on peut voir l'environnement proche. C'est pourquoi l'ordinateur est doté d'un véritable clavier avec ses touches physiques. Ce qui reste très étonnant, c'est que l'ensemble pèse quand même 1,5 kg, alors qu'il n'y a pas d'écran et que c'est l'équivalent d'un smartphone que l'on trouve dans le boîtier. Certes, le constructeur ne dit rien de la capacité de la batterie, c'est peut-être elle qui pèse le plus lourd. Mais comme il n'y a pas d'écran, l'autonomie devrait être remarquable, à moins que le système d'affichage via les lunettes de réalité augmentée soit énergivore.

[Virgule sonore, une cassette que l'on accélère puis rembobine.]

[Une musique de hip-hop expérimental calme.]

On n'en saura pas plus pour le moment, car il s'agit d'un appareil expérimental. Il est néanmoins disponible en précommande pour un peu moins de 2 000 euros pour les 1 000 premiers inscrits sur le site de Sightful. Cela reste un prix plutôt élevé pour un ordinateur qui reste loin d'être une bête de course. L'idée est quand même très séduisante. Malgré le côté étrange, travailler avec une telle machine dans les espaces étriés des transports pourrait devenir confortable et il y a aussi un gros plus que Sightful met en avant : la protection de la vie privée, puisque la confidentialité des données est garantie. Il est effectivement possible de travailler dans les lieux publics sans craindre que quelqu'un d'autre puisse voir ce qui est affiché à l'écran.

[Virgule sonore, un grésillement électronique.]

C'est tout pour cet épisode de Vitamine Tech consacré à l'ordinateur du futur, caché dans une paire de lunettes. Si ce podcast vous plaît, ou si vous avez des remarques, n'hésitez pas à nous laisser un commentaire sur Spotify. C'est tout nouveau, et ça nous permet de faire évoluer le podcast et de l'améliorer. Pensez également à partager l'épisode sur les réseaux sociaux ou à faire connaître Vitamine Tech et les autres podcasts de Futura. Pour être sûr·e·s de continuer de nous suivre tout au long de l'année, pensez à vous abonner à Vitamine Tech et à nos autres podcasts. Pour le reste, je vous souhaite à toutes et tous une excellente soirée ou une très bonne journée et je vous dis à la semaine prochaine, dans Vitamine Tech.

[Un glitch électronique ferme l'épisode.]